

LAST COUNT

BEST CHEER – BEST MEN

TIEMPO DE RUTINA:

- El tiempo de presentación debe ser de 1:00 minuto.
La rutina no debe tener segmento de animación, si se presenta un segmento de animación incurrirá en una deducción de 5 puntos.

JUZGAMIENTO:

- Se juzgará del nivel 1 al 7, dentro de cada nivel solo existirá una categoría única, las únicas subdivisiones serán dadas por género de los participantes (femenino y masculino).
- Los deportistas serán juzgados por dos jueces de gimnasia y dos de coreografía.
- Se juzgarán las rutinas únicamente con dos planillas, una de coreografía y una de gimnasia (técnica – dificultad), estas planillas son las mismas utilizadas para el juzgamiento de los equipos en el sistema comparativo, no existen requisitos máximos o mínimos ya que el sistema califica sobre lo que presente el atleta de principio a fin de su rutina, se deben incluir los ítems gimnasia de carrera, gimnasia estática, saltos, coreografía y baile, **el reglamento de seguridad será el 2023-2025 IASF.**
- La distribución será de acuerdo a los puntajes descritos en el scoring del **sistema comparativo IASF**, con las adaptaciones en **creatividad de rutina que solo tendrá un rango de 1 a 5 puntos y no se evalúan formaciones pero si transiciones y su puntaje será de 1 a 5 puntos**, distribuido de la siguiente forma:

GIMNASIA		COREOGRAFIA	
DIFICULTAD DE CARRERA	1 A 5 PTS	CREATIVIDAD DE RUTINA	1 A 5 PTS
DIFICULTAD DE ESTÁTICA	1 A 5 PTS	TRANSICIONES	1 A 5 PTS
TÉCNICA DE GIMNASIA	1 A 5 PTS	DIFICULTAD DE BAILE	1 A 5 PTS
DIFICULTAD DE SALTOS	1 A 5 PTS	TÉCNICA DE BAILE	1 A 5 PTS
TÉCNICA DE SALTOS	1 A 5 PTS	PERFORMANCE	1 A 5 PTS
TOTAL MÁX	25 PTS	TOTAL MÁX	25 PTS

En caso de no presentar algún ítem, el puntaje otorgado será igual a cero.

LAST COUNT

DEDUCCIONES:

ERROR DE ATLETA (EA)/ATHLETE BOBBLE (AB) - 1.0

Ejemplos:

- Mano(s) tocando la superficie de presentación en gimnasia
- Rodilla(s) tocando la superficie de presentación en gimnasia o saltos
- Giro(s) incompleto(s) – La posición de los pies del atleta al aterrizar se utilizará para determinar la finalización

CAÍDA DE ATLETA (CA)/ATHLETE FALL (AF) - 2.0

Ejemplos:

- Múltiples partes del cuerpo en la superficie de presentación
- Caídas hacia la superficie de presentación durante habilidades individuales (gimnasia, saltos, etc.)

SALIDAS DEL ÁREA DE PRESENTACIÓN/BOUNDARY VIOLATIONS - 1.0

- Salirse del área de presentación resultará en 1 punto de descuento por cada vez que ocurra. Se considera cuando AMBOS pies están fuera del límite del área designada para presentarse y cualquier borde adyacente. Aclaración: El atleta debe tener al menos un pie tocando la superficie de presentación y/o borde adyacente de seguridad para se considere dentro del área de presentación

INFRACCIONES AL LÍMITE DE TIMEPO/TIME LIMIT VIOLATIONS - 1.0 x Segundo

- El descuento por exceder el límite del tiempo será de 1 punto por cada segundo extra. El descuento se aplicará a partir **de los 1:03**.

INFRACCIONES AL REGLAMENTO DE SEGURIDAD/SAFETY VIOLATIONS - 4.0

- Las infracciones al reglamento de seguridad resultarán en 4 puntos de descuento por cada vez que ocurran, sin importar la cantidad de atletas realizando la habilidad ilegal.

LAST COUNT

PARNERT STUNT.

TIEMPO DE RUTINA:

- El tiempo de presentación debe ser de 1:00 minuto.

JUZGAMIENTO:

- Se juzgará del nivel 2 al 6 para cuartetos femeninos, del nivel 4 al 6 para tríos si es mixto. El nivel 7 solo será para la modalidad duplas mixtas las cuales deben tener un spotter en todo momento, el spotter no paga inscripción ni recibe premiación. Dentro de cada nivel solo existirá una única categoría.
- Los deportistas de esta categoría serán juzgados por 2 jueces de acrobacia.
- Se juzgarán las rutinas únicamente con planillas de acrobacia (técnica y dificultad), estas planillas son las mismas utilizadas para el juzgamiento de los equipos en el sistema comparativo, no existen requisitos máximos o mínimos ya que el sistema califica sobre lo que presenten los atletas de principio a fin de su rutina, no deben incluirse lanzamientos dentro de las rutinas ya que no serán tomados en cuenta para el valor de dificultad, el reglamento de seguridad será el **reglamento de seguridad 2023-2025 IASF**.
- La distribución será de acuerdo a los puntajes descritos en el scoring del **sistema comparativo IASF**, no recibe ninguna adaptación distribuido de la siguiente forma:

PARNERT STUNT	
DIFICULTAD DE STUNTS	1 A 20 PTS
TÉCNICA DE STUNTS	1 A 20 PTS
TOTAL MÁX	40 PTS

LAST COUNT

DEDUCCIONES:

ERROR DE CONSTRUCCIÓN (EC)/BUILDING BOBBLE (BB) - 2.0

Ejemplos:

- Elevaciones, lanzamientos y pirámides que casi se caen desde la posición intentada (si aplica, determinado o medido utilizando a otras elevaciones que se realizan simultáneamente), pero que son salvadas (incluye movimiento excesivo de las bases)
- Giros hacia cuna evidentemente incompletos (aterrizando en el estómago, etc.)
- Rodilla o mano tocando la superficie de competencia durante una cuna o desmonte
- Cuna, desmontar o bajar controladamente una acrobacia o pirámide de forma anticipada (que no sea un problema de timing)

CAÍDA DE CONSTRUCCIÓN (CC)/BUILDING FALL (BF) - 3.0

Ejemplos:

- Cuna, desmontar o bajar descontroladamente una acrobacia o pirámide de forma anticipada (que no sea un problema de timing) desde la posición intentada (si aplica, determinado o medido utilizando a otras elevaciones que se realizan simultáneamente)
- Base cayendo hacia la superficie de presentación durante una cuna o desmonte

CAÍDA SERIA DE CONSTRUCCIÓN (CSC)/MAJOR BUILDING FALL (MBF) - 4.0

Ejemplos:

- Caídas hacia la superficie de presentación de un grupo de acrobacia, pirámide o lanzamiento (la Flyer aterriza en el suelo)

CAÍDA MÁXIMA DE CONSTRUCCIÓN (MAX)/MAXIMUM BUILDING FALL (MAX) - 5.0

- Cuando se debe descontar múltiples veces a un mismo grupo realizando elevaciones o lanzamientos, la suma total no deberá ser mayor a 5 puntos.

SALIDAS DEL ÁREA DE PRESENTACIÓN/BOUNDARY VIOLATIONS - 1.0

- Salirse del área de presentación resultará en 1 punto de descuento por cada vez que ocurra. Se considera cuando AMBOS pies están fuera del límite del área designada para presentarse y cualquier borde adyacente. Aclaración: El atleta debe tener al menos un pie tocando la superficie de presentación y/o borde adyacente de seguridad para se considere dentro del área de presentación.

INFRACCIONES AL LÍMITE DE TIMEPO/TIME LIMIT VIOLATIONS - 1.0 x Segundo

- El descuento por exceder el límite del tiempo será de 1 punto por cada segundo extra. **El descuento se aplicará a partir de los 1:03**

INFRACCIONES AL REGLAMENTO DE SEGURIDAD/SAFETY VIOLATIONS - 4.0

- Las infracciones al reglamento de seguridad resultarán en 4 puntos de descuento por cada vez que ocurran, sin importar la cantidad de atletas/grupos realizando la habilidad ilegal.

LAST COUNT

CONSIDERACIONES GENERALES.

- No se tendrán subdivisiones por niveles para las categorías best cheer y best men, la división será únicamente por nivel pero no por edad, con la restricción de un máximo de edad de **18 AÑOS**, para los **NIVELES 1 Y 2**.
- La fecha máxima para realizar el pre – registro será el **MIÉRCOLES 30 DE OCTUBRE**. Los cupos son limitados con un cupo máximo por nivel de **5 a 8 PARTICIPANTES** y un máximo respectivo de dos participantes del mismo club por nivel. Los cupos se otorgarán según el orden de pre-registro el cual debe realizarse en el siguiente link: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc-7I8jbRpnB10VVX8SVr8yg3M-TFm4L3hhVeAetQKVrRUPGQ/viewform?usp=pp_url
- Los deportistas que hayan realizado su pre – registro hasta el **MIÉRCOLES 30 DE OCTUBRE**, recibirán una confirmación con la información de la cuenta en la que deben realizar el pago de su inscripción, el plazo para realizarlo y la documentación requerida para terminar el proceso de inscripción, en caso de que un deportista no realice su respectivo pago dentro de los plazos establecidos, automáticamente cederá su cupo al siguiente en la lista de pre-registro.
- El valor de la inscripción será un valor fijo el cual no recibe ningún tipo de descuento, independientemente de que el deportista compita con un club o no.